

🐾 Le jeu 🐾

Lorsque tout le monde est prêt, le joueur le plus jeune commence. Pour jouer, on lance les dés, on regarde les deux couleurs qui apparaissent sur les faces du dessus et on cherche la Maman Chat de ces deux couleurs, pour soulever un de ses yeux.

Exemple: Les faces du dessus des dés sont Verte et Rose, donc le joueur doit soulever un œil de la Maman Verte et Rose.



Si l'œil soulevé a un chaton imprimé dessous, le Chaton s'est fait prendre ! Il ne peut pas avancer et c'est au tour du prochain joueur de lancer les dés.



Si l'œil soulevé est blanc en dessous, la Maman Chat n'a rien vu, et le Chaton peut sauter vers la Pelote de Laine suivante dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur rejoue alors jusqu'à ce que son Chaton se soit fait pincer (si le joueur a retourné un œil avec un chaton dessous).

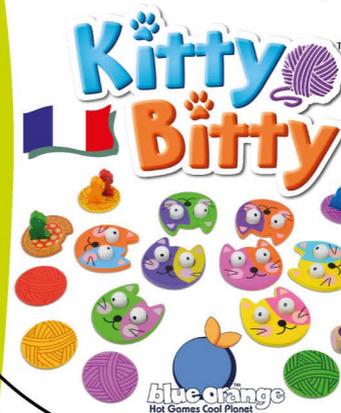


Les joueurs continuent ainsi à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre.

🐾 Fin du jeu 🐾

Le premier Chaton qui réussit à sauter sur chacune des 10 Pelotes de Laine et rejoint le panier gagne la partie !

© 2018 Blue Orange. Kitty Bitty et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Editions, France. Fabriqué en Chine. Développé en France. www.blueorangegames.eu



Matériel de jeu :

- 4 Chatons en bois
- 1 Panier
- 9 Maman Chat en bois avec 18 yeux
- 10 Pelotes de laine
- 2 Dés colorés

🐾 Introduction 🐾

C'est l'heure de la sieste pour ces adorables chatons, mais les gredins ne pensent qu'à s'amuser ! A force de bondir sur les pelotes de laine et se rouler avec, ils vont avoir besoin de ton aide pour rejoindre leur panier sans se faire pincer par maman chat qui les a à l'œil !

🐾 But du jeu 🐾

Dans ce jeu en bois très coloré, les joueurs devront user de leur mémoire pour avancer, en s'amusant au passage avec chaque pelote de laine sans se faire voir par Maman Chat, et être le premier chaton à rejoindre le panier pour remporter la partie !

🐾 Mise en place 🐾

Posez deux yeux sur chaque Maman Chat en vous assurant que pour chacune, un œil ait le dessous blanc,

et que l'autre ait un Chaton imprimé dessous. Puis, mélangez bien les Maman Chat de sorte que personne ne puisse se rappeler où est chaque œil !

Positionnez le Panier et les Pelotes de Laine en cercle autour des Maman Chat; le panier sert de point de départ et d'arrivée pour la course.

Chaque joueur choisit un Chaton et le pose sur le panier pour le départ.



www.blueorangegames.eu



/blueorangenews