

MOTAMO Junior



Âges : 5-10 ans



Nb de joueurs : par équipe de 2 joueurs :
4 ou 6 joueurs.



Contenu : 40 cartes constituées de 4 images.



But du jeu : Faire deviner à son coéquipier les
4 visuels figurant sur la carte avec seulement 1 mot
pour chaque image.



Préparation du jeu : Mélanger les cartes et les poser
en pile, face cachée, au centre de la table.

Constituer des équipes de 2 joueurs ; les joueurs d'une
même équipe se placent face à face. Un joueur de
chaque équipe pioche une carte qu'il ne doit pas montrer
à son partenaire.

Déroulement du jeu : Totaliser l'âge des joueurs de
chaque équipe, l'équipe la plus jeune commence puis on
joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

À son tour de jeu, le joueur qui
possède la carte doit faire deviner
à son équipier les 4 images
présentes sur celle-ci, pour cela
il n'a le droit de donner **qu'un seul
mot** par image.

Il commence par le visuel n°1
en haut à gauche :



- Si le mot est trouvé par son équipier, il continue avec le visuel n°2 et ainsi de suite jusqu'au n°4. Si les 4 visuels sont trouvés, l'équipe gagne la carte, en pioche une nouvelle et peut continuer à jouer en échangeant les rôles.

- Si la réponse est mauvaise, c'est à l'équipe suivante de jouer.

N.B.1 : Pour gagner sa carte, les 4 mots doivent être annoncés à la suite et sans erreur.

Chaque fois qu'une équipe récupère la main, elle recommence à faire deviner les mots un par un depuis le début.

N.B.2 : Les réponses doivent être validées par un joueur d'une équipe adverse.

Fin de la partie : Quand une équipe a remporté 5 cartes, la partie est gagnée.

Un jeu Babayaga.

DJECO