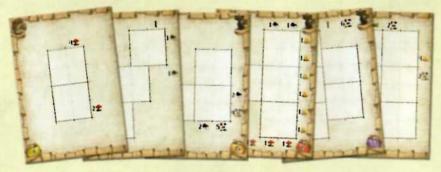
REINER KNIZIA Potions Magiques

But du jeu

3 éclats de soufre, 1 champignon magique et 2 pincées de bave de crapaud... de quoi terminer la potion, mais seulement si ces ingrédients sont mélangés correctement! Complétez votre grimoire pour résoudre les énigmes et préparer vos potions!

Contenu



25 fiches Puzzle - double-face



8 tuiles Ingrédients



1 livret Indices et Solutions

Ce livret de règles

Règle du jeu

Choisissez 1 des 50 puzzles proposés sur les **fiches Puzzle** et posez-le devant vous. Il représente une page de votre **Grimoire**. Posez les 7 tuiles **Ingrédients** à portée de main. Vous êtes prêt à jouer.

Il vous faut remplir chaque espace vide de la fiche Puzzle avec une tuile Ingrédients de manière à ce que toutes les tâches de la fiche Puzzle soient accomplies. Vous pouvez ajuster l'orientation d'une tuile dans n'importe quelle direction; ce peut être couché sur le côté, ou tête-bêche.

Chaque puzzle n'a qu'une seule solution, conçue pour se résoudre plus rapidement par un effort de déduction que par des suites d'essais successifs.

Niveaux de difficulté

Nous recommandons de résoudre les puzzles dans l'ordre de leur numérotation, lequel représente différents niveaux de difficulté :



Les tâches



Cette ligne/colonne doit contenir **exactement** le **nombre** spécifié de **l'ingrédient indiqué** (crapaud, myosotis, araignée, champignon, soufre.) La présence d'ingrédients supplémentaire dans cette rangée/colonne est possible.

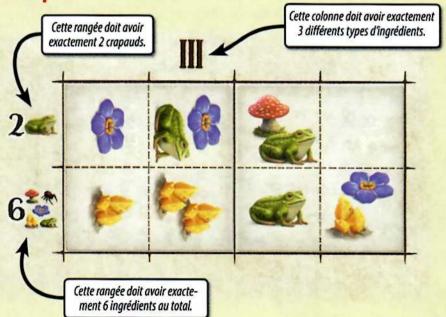


Cette ligne/colonne doit contenir **exactement** le nombre spécifié d'ingrédients, quelle que soit leur nature.



Cette rangée/colonne doit contenir **exactement** le **nombre spécifié** de **différents types d'ingrédients**, peu importe le nombre d'ingrédients eux-même.

Exemple



Indices et solutions

Si vous n'arrivez pas à bien mélanger vos ingrédients, nous pouvons vous aider d'un coup de baguette magique... Ouvrez le livret Indices et Solutions :

- En le lisant dans le sens des Indices, vous trouverez des premières pistes pour les puzzles numérotés de 4 à 50. Ces indices consistent en la révélation, pour chaque fiche Puzzle, du placement d'1 tuile Ingrédient.
- En le lisant dans le sens des Solutions, vous trouverez la solution complète de chaque fiche Puzzle.

Nous espérons qu'aiguiser votre esprit avec ces Potions Magiques vous amusera beaucoup. Et si vous vous trouvez bloqué, n'oubliez pas :

La magie se niche dans les détails!

