

- Avant de commencer la partie, scannez le QR code ou lisez l'introduction dans les règles.



- Posez la carte n°1 au centre de la table puis mélangez les cartes restantes, sans les regarder.
- Distribuez 3 cartes à chaque joueur (2 cartes à 6 joueurs ou plus). Pour une partie solo, consultez les règles.
- Formez une pioche, face cachée, au centre de la table avec les cartes restantes.

**[www.geekattitudegames.com](http://www.geekattitudegames.com)**



[facebook.com/GeekAttitudeGames](https://facebook.com/GeekAttitudeGames)



[@GeekAttitude](https://twitter.com/GeekAttitude)

# SHERLOCK

351

Q SYSTEM

Des jeux de déduction



est une série de jeux coopératifs qui vous plonge au cœur d'enquêtes policières, à résoudre seul ou en groupe.

Après une brève introduction et un premier indice, vous jouerez le rôle d'un détective enquêtant sur une affaire criminelle. En suivant quelques règles simples, vous devrez analyser les indices, partager vos théories et utiliser votre esprit de déduction pour résoudre l'enquête.

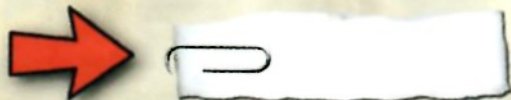
Dans la série Sherlock, vous vous mesurez au célèbre détective. Serez-vous à la hauteur de son talent ?

Chaque affaire est unique et jouable une seule fois. Si vous souhaitez prolonger le plaisir, invitez vos amis à relever le défi et observez-les. Amusement garanti !

.....

Avant de débiter la partie, suivez les instructions de mise en place décrites sur la carte avec le QR code, puis choisissez un premier joueur.

Afin de résoudre cette enquête, il est primordial de communiquer et de partager l'information. Vous ne pouvez jamais montrer aux autres joueurs les cartes de votre main, mais vous pouvez à tout moment leur signaler que vous avez des informations sur les mots soulignés ou sur les **mots se trouvant dans l'encadré** ci-dessous (sans en préciser la nature exacte), et ce même avant de choisir le premier joueur.



Une partie se déroule en deux phases : l'**Investigation** puis la **Conclusion**.

**1. Phase Investigation :** elle se joue dans le sens horaire, joueur après joueur. A votre tour, vous devez effectuer une des deux actions suivantes :

• **Révéler une carte :** choisissez une carte de votre main, lisez-en le texte à voix haute puis placez-la, face visible, sur la table.

• **Défausser une carte :** choisissez une carte de votre main et défaussez-la, face cachée, dans une défausse commune. Vous ne pouvez plus parler de cette carte jusqu'à la fin de la phase Investigation.

A la fin de votre tour, piochez 1 carte (jusqu'à épuisement de la pioche). Les tours s'enchaînent jusqu'à la fin de la phase Investigation.

Chaque carte révélée non pertinente pour l'enquête vous fera perdre 1 point lors du décompte. Mais choisissez judicieusement les cartes que vous défaussez, certaines informations sont capitales.

A tout moment, chaque joueur peut consulter les cartes révélées, en discuter avec les autres joueurs et partager ses théories.

La phase Investigation se termine dès que les 32 cartes sont révélées ou défaussées. **A cet instant, si la défausse ne contient pas au moins 6 cartes, la partie est perdue.** Sinon passez à la phase Conclusion.

**2. Phase Conclusion :** vous devez élaborer une théorie commune à l'aide des indices révélés sur la table. Vous pouvez également partager les informations dont vous vous souvenez sur les cartes défaussées.

Quand tout le monde s'est accordé sur une théorie, descellez le questionnaire et répondez aux 10 questions. Dès que vous aurez terminé, ouvrez le livret complètement et vérifiez vos réponses. Chaque bonne réponse rapporte 2 points. Ensuite, perdez 1 point pour chaque carte révélée non pertinente. Le résultat donne votre score final.



## TABLE D'ÉVALUATION

- 18 + Sherlock Holmes** : excellent. Vous êtes son égal.
- 15 - 17 Mycroft Holmes** : ne laissez jamais la réputation de votre frère entâcher votre talent. Ce n'est pas pour rien que vous travaillez au service de Sa Majesté !
- 11 - 14 Irène Adler** : Sherlock lui-même est impressionné par votre génie. Tout le monde ne peut pas en dire autant !
- 7 - 10 John Watson** : vous avez résolu l'affaire. Mais avouez que cela n'a pas été sans peine !
- 6 ou moins Inspecteur Lestrade** : vous subirez les moqueries de Sherlock encore un certain temps. Vous devez donc résoudre une nouvelle affaire au plus vite !

Un groupe d'activistes pour les droits des animaux mène des actions illégales à Oslo : la libération d'animaux du zoo (22), de plusieurs animaleries (23) et d'un laboratoire utilisant des animaux à des fins d'expérimentation (26). Pour s'introduire dans le laboratoire, ils volent la carte d'accès d'un employé (7), qui se retrouve enregistré dans le système alors qu'il n'est pas dans le bâtiment (27).

À 22h00, Emma quitte son bureau et se rend au laboratoire 12 pour prélever des échantillons (21) sur une souris infectée par le virus Dadaral (32), un virus hautement contagieux et pour lequel il n'existe aucun remède (14). En entrant dans le laboratoire, elle tombe nez-à-nez avec une activiste qui vient tout juste de relâcher cette souris. Pour empêcher la propagation et détruire le virus, Emma frappe l'intruse à la tête (24), bloque la porte d'accès au laboratoire (12) et déclenche un incendie (2). Malheureusement, cet acte héroïque implique son propre sacrifice (13).

N'ayant pas son téléphone portable avec elle (6 et 29), Emma improvise pour tenter d'expliquer ses actes : elle règle sa montre sur 11h36, la brise et la plonge dans l'eau pour la protéger du feu (28). En effet, le code d'urgence pour avertir d'une propagation virale est le 1136 (25).

The  
JOURNAL of  
IMMUNOLOGY



**Perdez 1 point pour chacune de ces cartes révélées :**

**3, 4, 5, 8, 9, 10, 11, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 30 et 31**



**Gagnez 2 points pour chaque bonne réponse :**

1-a	2-c	3-a	4-b	5-a
6-b	7-c	8-c	9-d	10-c



- 1) **De qui est le cadavre retrouvé recroquevillé ?**
- a) D'une employée du laboratoire
  - b) D'une espionne
  - c) D'une activiste des droits des animaux
  - d) D'une autre personne
- 2) **De qui est le cadavre retrouvé avec un traumatisme crânien ?**
- a) D'une employée du laboratoire
  - b) D'une espionne
  - c) D'une activiste des droits des animaux
  - d) D'une autre personne
- 3) **Qui a causé le traumatisme crânien ?**
- a) Emma
  - b) Mia
  - c) Magnus
  - d) Une autre personne
- 4) **Quel acte a-t-on commis ou prévu avant le début de l'incendie ?**
- a) Un espionnage industriel
  - b) Un acte militant
  - c) Un crime violent
  - d) Un rendez-vous galant
- 5) **Comment l'incendie a-t-il démarré ?**
- a) Un employé a intentionnellement mis le feu
  - b) Un employé a accidentellement mis le feu
  - c) Un intrus a intentionnellement mis le feu
  - d) Un intrus a accidentellement mis le feu
- 6) **Où a débuté l'incendie ?**
- a) Dans le laboratoire 11
  - b) Dans le laboratoire 12
  - c) Dans le laboratoire 13
  - d) Ailleurs
- 7) **Pourquoi la porte d'accès a-t-elle été verrouillée ?**
- a) Pour empêcher quiconque de sortir
  - b) Pour éviter d'être interrompu
  - c) Pour éviter la propagation d'un virus
  - d) Pour éviter la propagation du feu
- 8) **Pourquoi une montre a-t-elle été immergée dans un bécher ?**
- a) Pour désigner le coupable
  - b) Pour avertir du danger
  - c) Pour expliquer ses actes
  - d) Pour indiquer une heure spécifique
- 9) **Pourquoi le casier de Mia est-il vide ?**
- a) Parce qu'elle était sortie fumer
  - b) Parce qu'elle se préparait à fuir les lieux
  - c) Parce qu'elle venait d'être licenciée
  - d) C'est non pertinent pour l'enquête
- 10) **Pourquoi Oliver apparaît-il dans le registre des entrées ?**
- a) Parce qu'il était dans le bâtiment
  - b) Parce que quelqu'un voulait qu'il y apparaisse
  - c) Parce que quelqu'un d'autre a utilisé son badge d'accès
  - d) C'est non pertinent pour l'enquête



**Appel téléphonique au service incendie, enregistré le mercredi 12 juillet à 22h10.**

*Tonalité. Réponse. Des voix et des bruits d'incendie sont audibles en arrière-plan durant l'appel.*

**OPÉRATEUR** : 110, quelle est votre urgence ?

**MIA** : J'appelle du laboratoire Robsa au 179 Strandveien à Oslo. Il y a un incendie au quatrième étage.

**OPÉRATEUR** : Y a-t-il des personnes coincées à l'intérieur ?

**MIA** : Je ne sais pas. Nous sommes... (pause pendant qu'elle compte) Nous sommes 7 personnes dans la zone de rassemblement. Impossible de dire s'il y a d'autres personnes à l'intérieur.

**OPÉRATEUR** : Quelle est l'ampleur de l'incendie ?

**MIA** : Le quatrième étage est en flammes. Il y a trois laboratoires sur près de 300 m<sup>2</sup>.

**OPÉRATEUR** : Y a-t-il des substances inflammables ou dangereuses dans la zone en feu ?

**MIA** : C'est un laboratoire, tout est inflammable ! Et le matériel est très coûteux !

**VOIX EN ARRIÈRE PLAN** : Il y a aussi des bonbonnes d'oxygène au deuxième étage.

**MIA** : Il y a des bonbonnes d'oxygène au deuxième ! Heureusement, le feu n'a pas encore atteint cet étage.

**OPÉRATEUR** : Travaillez-vous dans le bâtiment ?

**MIA** : Oui, je m'appelle Mia Dahl. Nous sommes 7 employés de la Robsa ici.

**OPÉRATEUR** : Les pompiers sont en route. Restez à l'abri en les attendant.

**MIA** : Dépêchez-vous !

Quand tout le monde s'est accordé sur  
une théorie, descellez le questionnaire  
et répondez aux 10 questions.

## PARTIE SOLO

Pour jouer seul, appliquez les modifications suivantes :

- lors de la mise en place, prenez 6 cartes en main.
- quand vous défaussez une carte, choisissez si vous la défaussez dans la défausse finale ou dans la défausse temporaire.
- lorsque la pioche est vide, et si la défausse finale contient au moins 6 cartes, mélangez la défausse temporaire pour en faire une nouvelle pioche (vous rejouerez donc avec des cartes que vous avez déjà vues). **Si la pioche finale contient moins de 6 cartes, vous perdez la partie.**
- à partir de cet instant, chaque carte défaussée est placée dans la défausse finale.

Scénario : Josep Izquierdo Sánchez et & artí Lucas Feliu

Illustration : Amelia Sales

Traduction : Geek Attitude Games

Idée originale de : GDM Games, Josep Izquierdo Sánchez & Martí Lucas Feliu

édité par : Geek Attitude Games - [www.geekattitudegames.com](http://www.geekattitudegames.com)

License de : Enigma Studio - [www.osystemgames.com](http://www.osystemgames.com)

