

Un jeu de
THOMAS DUPONT
PIERRE BUTY



Cartaventura est un jeu narratif dans lequel vous allez vivre une aventure coopérative. Découvrez les 5 dénouements possibles en rejouant et en modifiant vos choix.

Illustré par
GUILLAUME BERNON
JEANNE LANDART

NE MÉLANGEZ PAS LES CARTES DE CE PAQUET!

POUR COMMENCER :
RETOURNEZ CETTE CARTE

1 **VOUS VENEZ DE DÉVOILER VOTRE PREMIÈRE CARTE "IMMÉDIAT" ⚡.**
Vous devez la lire et la résoudre complètement.

Pour cette aventure, vous n'aurez pas besoin de prendre des notes, ni de chercher des éléments cachés sur les cartes : suivez les instructions des cartes et laissez-vous guider.

Après avoir fait ensemble le choix ci-dessous, retournez cette carte et placez-la sur le dessus de la pioche pour éviter de voir les prochaines cartes.



LIRE LES RÈGLES DU JEU **OU** **DÉBUTER L'AVENTURE** (si vous connaissez déjà les règles)

- PIOCHEZ LA CARTE 2
- PIOCHEZ LA CARTE 3

2 **VOUS VENEZ DE DÉVOILER VOTRE PREMIÈRE CARTE "OBJET" 🖐️.**
Placez-la devant un des joueurs.

Les objets peuvent être utiles tout au long de la partie.

Attention ! Les cartes sont recto-verso.
Au recto, le numéro se trouve dans un cercle de couleur.
Au verso le numéro se trouve dans un carré noir 🟩.
Ne retournez jamais une carte sur son verso si cela n'est pas indiqué par le jeu.

COMMENCEZ MAINTENANT L'AVENTURE EN PIOCHANT LA CARTE 3.

RAPPEL : lorsque vous piochez une carte IMMÉDIAT ⚡, vous devez la résoudre immédiatement et entièrement avant de faire autre chose. Si rien n'indique de défausser une carte ⚡, laissez-la sur la table à sa place.

PRÉCISION : Si vous devez remplacer une carte, défaussez celle-ci et posez la nouvelle au même emplacement.

2 **VOUS VENEZ DE DÉVOILER UNE CARTE PLAN 🗺️.**

- 1 • Une carte PLAN est toujours posée sur la table.
- 2 • Piochez et lisez les cartes dont les numéros figurent autour de la rose des vents 🌪️.
- 3 • Placez-les autour de la carte PLAN, aux emplacements indiqués par 🌪️.

Note : il faut également immédiatement ajouter les cartes 10 et 11 autour du plan 9.



Plusieurs cartes ACTION ⚙️ sont désormais visibles :

Ensemble, les joueurs choisissent une ACTION ⚙️ parmi celles disponibles et suivent ses instructions scrupuleusement. Une fois résolue, choisissez une nouvelle ACTION ⚙️ visible.

Vous connaissez maintenant les 4 types de cartes : ⚙️ ⚡ 🖐️ 🗺️.
Les symboles 🗑️ 🚫 ne seront utiles que lors du rangement du jeu.

PRÉCISION : si une instruction indique de retourner une carte PLAN 🗺️ n'enlevez pas les cartes précédemment placées autour de celle-ci.