



Vite, aide tous les pingouins à grimper sur les icebergs avant qu'ils ne fondent...

Avant de jouer

- Placez chacun des 6 icebergs à côté d'un banc de poissons, en formant un cercle autour de ceux-ci.
- Les 20 pingouins nagent sur le dos dans la mer.

Le principe

- Le plus jeune commence. Chaque joueur lance à son tour les dés.

Les deux dés indiquent par exemple :



Fais grimper un pingouin sur l'iceberg posé près des **trois** poissons.

* Si cet iceberg a déjà fondu, le pingouin peut grimper sur l'iceberg de son choix.

* S'il n'y a plus de place sur l'iceberg, n'hésite pas à empiler les pingouins les uns sur les autres !



Dommage, l'iceberg posé près des **quatre** poissons fond. Enlève-le du plateau.

* Si des pingouins sont dessus, ils tombent à l'eau.

* Si cet iceberg a déjà fondu, choisis un pingouin sur un autre iceberg et remets-le à l'eau.

Fin de la partie

- Si tous les pingouins sont sur des icebergs, la partie est gagnée.
- Si tous les icebergs ont fondu, la partie est perdue.