

**A**

Ohé matelot!  
Je vais t'accompagner tout au long du jeu. Pour l'instant, laisse tout le matériel dans la boîte. On va commencer par les règles d'or de Cartaventura.

## RÈGLES D'OR

- 1. NE RETOURNE JAMAIS UNE CARTE SI LE JEU NE TE LE DEMANDE PAS !**
- 2. LES CARTES SONT NUMÉROTÉES, N'EN CHANGE PAS L'ORDRE !**
- 3. N'OUVRE PAS LE COFFRE DES SECRETS SI LE JEU NE TE LE DEMANDE PAS !**

Quand tu vois cette flèche →, c'est une consigne que tu dois lire et suivre avec attention.

→ SORS CETTE CARTE DE LA BOÎTE, POSE-LA SUR LA TABLE, RETOURNE-LA, PUIS LIS-LA.

**I**

Dans Cartaventura, vous jouez tous ensemble la même aventure. Discutez des meilleurs choix à faire pour découvrir tous les secrets.

Un jeu de  
**THOMAS DUPONT**  
**OPHELIE CIBERT**

Illustré par  
**JEANNE LANOART**  
Audrey Vellard  
Julie Gruet

Les règles du jeu vont t'être expliquées petit à petit. Si jamais tu as un doute, tu peux toujours piocher la carte 2 pour relire toutes les règles du jeu.

### POUR COMMENCER :

→ PIOCHE LA CARTE **2** ET LIS-LA.

**2**

## Règles du jeu

### Présentation

Cartaventura Odyssée est un jeu coopératif. Tous les joueurs jouent ensemble la même aventure. Discutez et prenez vos décisions ensemble.

Le but du jeu est d'atteindre la fin du chapitre. Vous avancerez progressivement dans l'histoire. Une fois les 3 chapitres terminés, vous pourrez rejouer pour trouver les fins cachées de chacun des chapitres. 10 cartes Savoir sont également cachées dans le jeu. À vous de les trouver!

### Comment jouer?

Pour jouer, vous devez simplement suivre les instructions des cartes.

Ne faites QUE ce qui est indiqué sur les cartes.

Pendant l'aventure vous allez choisir plusieurs cartes Action qui feront avancer l'histoire.

Quand vous choisissez une Action, suivez ses instructions, puis celles sur les cartes que vous retournez ou piochez. Lorsque vous n'avez plus d'instructions à suivre, il est temps de choisir une nouvelle carte Action.



**2**

## Règles du jeu

### LES 4 TYPES DE CARTES :

#### Carte Immédiat ⚡

Lisez-la immédiatement en entier et suivez les consignes.

#### Carte Objet 🖐

Lisez-la puis posez-la à droite de votre carte personnage.

#### Carte Plan 📖

1. Posez-la sur la table

2. Piochez les cartes indiquées par la rose des vents en bas à droite

3. Placez ces cartes autour de la carte plan aux emplacements indiqués, à gauche, à droite, au-dessus ou en-dessous.

#### Carte Action ⚙

Il s'agit des actions que vous pouvez effectuer pour faire avancer l'histoire. Choisissez une des actions visibles (n'importe où, même autour d'une "ancienne" carte Plan) et suivez, dans l'ordre, les instructions indiquées. Une fois que tu auras fini de les lire, choisis une nouvelle carte Action ⚙.

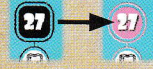
**1**

## Rangement

Pour ranger le jeu, suis bien ces instructions une par une.

1. Pose au centre de la table toutes les cartes présentes sur la zone de défausse. Pour l'instant, ne touche pas aux cartes des deux autres zones !

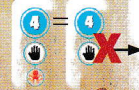
2. Retourne toutes les cartes du centre de la table qui affichent un carré noir. N'oublie pas les Plans et les Objets.



3. Range dans la pioche toutes les cartes du centre de la table, en les triant par leur numéro, du 1 au-dessus au 77 en-dessous

*Note : certains numéros sont "manquants" dans la pioche. C'est en rajoutant des cartes 🎲 que tu complèteras le jeu.*

4. Prends toutes les cartes de la zone des Secrets et range-les dans la pioche. **Attention : si une carte avec le même numéro existe déjà dans la pioche, retire celle sans 🎲 et place-la dans le coffre.**



5. Retourne cette carte (1) puis repose-la sur la pioche. Tout est prêt pour rejouer une partie!