



**Cartzzle**

au cœur de l'image

# Mode d'emploi

Cartzzle, ce sont des images que vous devrez d'abord composer en superposant les 50 cartes (avec ou sans le modèle selon votre motivation) ; et ensuite recommencer en relevant les défis.

Cette boîte contient exceptionnellement un seul Cartzzle, perpétuel et réalisable grâce au recto ET au verso des 50 cartes :

## Brocéliande illimitable

le jeu contient aussi :

1 carte avec le modèle

2 cartes défis Brocéliande illimitable

1 carte d'aide & cette carte mode d'emploi

**Le maître-mot de la réussite est la délicatesse !**



## Quelques conseils

- Des éléments apparaissent différents (nature, couleur, forme...) sur plusieurs cartes à poser au même endroit ? C'est normal !
- Lors de votre 1<sup>ère</sup> composition, il y a des chevauchements étranges ? Ce n'est pas grave, si vous le supportez...
- Scrutez les micro-détails qui vous permettront de trouver les bons angles de pose.
- Exercez votre doigté et développez des techniques pour poser, tenir et faire glisser les cartes très délicatement, sur un support approprié (tapis de jeu).



# Brocéliande illimitable





# Brocéliande illimitable

(Pauline Detraz)

**Vous voilà au cœur des légendes arthuriennes... Vous les connaissez bien, elles ont été inspirantes et souvent imitées, mais jamais illimitées !**

Ce Cartzzle propose un seul dessin, à la fois au recto et au verso des cartes, ce qui le rend illimitable : vous pouvez composer une moitié du dessin, puis prendre des cartes, les retourner pour les poser ailleurs et continuer ce dessin perpétuel !

## Les quêtes solitaires

1. **Composez une partie de l'image avec toutes les cartes. Amusez-vous à faire évoluer votre montage en prenant des cartes que vous retournez pour les poser ailleurs !**



2. Composez la scène sur laquelle figurent à la fois et en entier :

- ☞ D'abord le Dragon et le Roi Pêcheur.
- ☞ Ensuite le Dragon et le banquet.
- ☞ Enfin, le banquet et le petit sanglier brun à côté du lapin.

3. Cette légende connaît de multiples interprétations ! Il y a ici 5 situations alternatives, à recomposer :

- ☞ Mordred arrive à cheval pour prendre d'assaut le château, forçant Guenièvre et Lancelot à fuir.

Retrouvez-les et composez cette scène dans son ensemble.

- ☞ Merlin ne prépare pas toujours la même potion...
- ☞ Si la fée Viviane est aussi appelée la Dame du Lac, ce n'est pas pour rien...
- ☞ Qui titille la queue du dragon se fera griller comme un lardon...

## **Chevaliers de la Table Ronde, coopérez de 2 à 4 joueurs**

Mélangez les cartes en une pioche.

Chaque joueur en prend 4 (à 2 joueurs),  
3 (à 3 joueurs) ou 2 (à 4 joueurs).

Tenez vos cartes en éventail, pour bien  
montrer leurs versos aux autres joueurs.

Posez au centre de la table la première  
carte de la pioche.

Chacun son tour, dans le sens des aiguilles  
d'une montre, un joueur peut :

- . soit poser une de ses cartes côté recto  
ou verso pour compléter le dessin,  
et en piocher une nouvelle,
- . soit poser la 1ère carte de la pioche,
- . soit jeter une carte de sa main dans  
la défausse et en piocher une nouvelle.



Attention : toute carte posée ne pourra plus être déplacée.

Les joueurs dont ce n'est pas le tour peuvent conseiller le joueur actif en fonction de ce qu'ils voient de ses cartes.

Dès que la pioche est vide et que les joueurs n'ont plus de cartes en main, la partie est terminée.

Le score final s'obtient en soustrayant de 20 le nombre de cartes défaussées ET le nombre de décalages vraiment disgracieux. 20 étant un sans faute !



## En savoir plus ?

Retrouvez sur notre site des informations sur l'Arthurisme et les merlins...



[www.jeux-opla.fr  
/cartzzle/broceliande](http://www.jeux-opla.fr/cartzzle/broceliande)



Vous êtes perdu dans l'image ?  
Vous aimeriez un peu d'aide ?  
Nous avons caché astuces et solutions  
sur le site du jeu si vous utilisez le bon  
mot de passe :

**Brocéliande : shrubbery**

Aide