

Vous êtes en coloc' et chacun s'invente des excuses pour ne pas sortir les poubelles !

Préparation

- ➔ Chaque coloc' reçoit **6 cartes Excuse** et les regarde.
- ➔ Une excuse s'invente à partir d'**une action** et d'**un objet** de **2 cartes différentes !**
- ➔ Un joueur quelconque pose **1 jeton Lieu** au hasard, au centre du jeu. Chacun devra inventer une excuse liée à ce lieu de la coloc'.

Tour de jeu

Il n'y a pas d'ordre ! Dès qu'un joueur a trouvé son excuse, il pose **2 de ses cartes**, devant lui, **en alignant l'action et l'objet**, de façon bien visible pour les autres coloc's.

À partir de la combinaison **action + objet + lieu**, le joueur **développe son excuse**. Les coloc's peuvent lui poser des questions et il se justifie autant qu'il veut...

Ci-dessous, exemple d'un tour dans une partie à 4 joueurs :

Je peux pas sortir les poubelles, je vais **arroser** les **plantes vertes** du **salon** pour qu'on ait enfin un peu d'oxygène !

Et comme tu vas en mettre partout, je vais **essuyer** le **canapé** à côté !

Il faut trouver une excuse dans le salon...

C'est rien d'important tout ça ! Alors que moi, j'**améliore** notre **arbre à chat** pour que Minette soit une chatte heureuse !

Et tu fais ça dans le **salon** ? T'es dégueu ! Laisse-moi la place, que je finisse d'**assembler** le **parquet** !

1, 2, 3 : Kiki a la pire excuse ?

Fin du tour

Lorsque tous les coloc's ont donné leur excuse, ils comptent ensemble « **1, 2, 3 !** », puis chacun **pointe du doigt** un autre coloc' qui - selon lui - a donné **la pire excuse !**

- ➔ Le joueur désigné par la majorité se prend 1 poubelle :

il retourne l'une des cartes jouées, devant lui, **face poubelle**.

- ➔ En cas d'égalité, les joueurs concernés se prennent chacun 1 poubelle.

Les autres cartes jouées sont écartées ! Les joueurs ne repiochent jamais !!

Suite et fin de partie

La partie se joue en 3 tours. À chaque tour, **un nouveau lieu** est posé au hasard.

- ➔ Après 3 tours, **le joueur avec le plus de poubelles a perdu...** et les sort !

Les autres ont gagné et sont déclarés « **les sages de la coloc'** ». 😊

- ➔ **Égalité** : les joueurs concernés reçoivent chacun **3 nouvelles cartes**, tandis que les sages posent un dernier lieu, écoutent leurs excuses et désignent... **le perdant !**

➔ *Si un seul coloc' a des poubelles après 2 tours, il devient « le fou de la coloc' ».*

Le 3^e tour sert alors à désigner un autre coloc' qui aidera le fou à sortir les poubelles. 🍷