

GEOGRAPHICA



8+

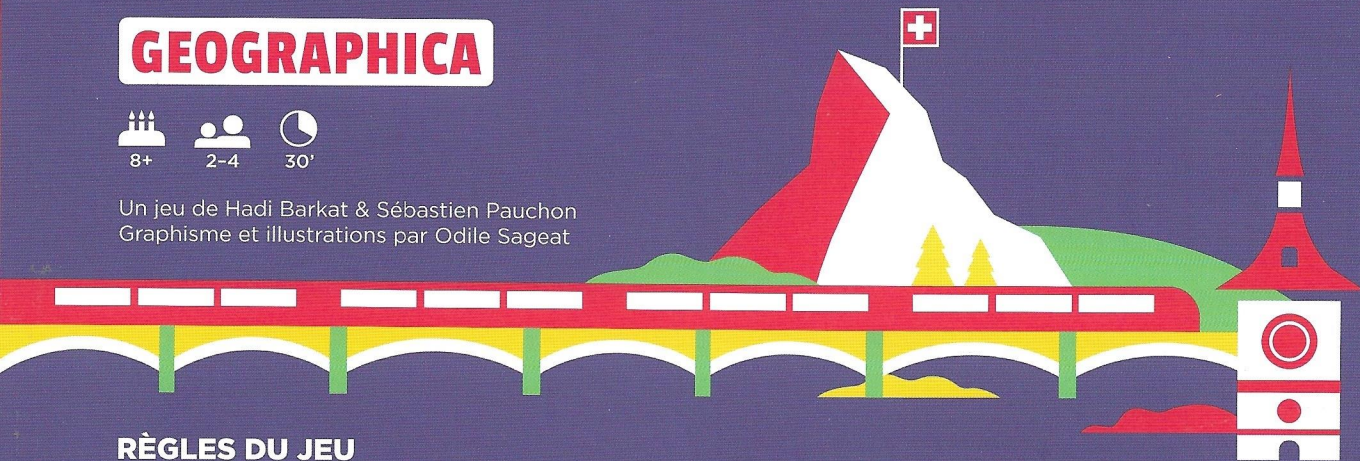


2-4



30'

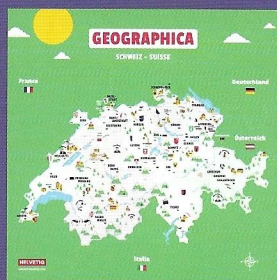
Un jeu de Hadi Barkat & Sébastien Pauchon
Graphisme et illustrations par Odile Sageat



RÈGLES DU JEU

Matériel de jeu :

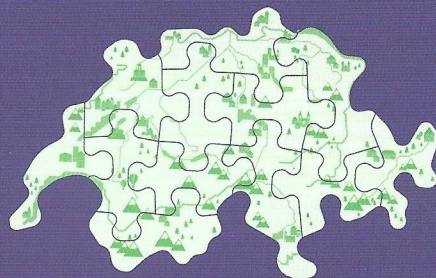
1 carte de Suisse
en papier



4 jetons,
numérotés de 1 à 4



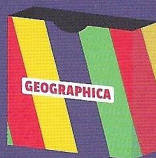
4 puzzles de la Suisse
de 12 pièces en 4 couleurs



110 cartes
220 questions



1 support pour cartes,
afin de cacher les réponses
des cartes questions



4 × 26 cartes réponse
en 4 couleurs



Mise en place du jeu

1. Placez la carte de la Suisse au centre de la table.
2. Chaque joueur choisit une couleur et prend les 26 cartes réponse de sa couleur. Il dispose également les 12 pièces de puzzle de la couleur correspondante à côté de lui (sans les trier ou les assembler).
3. Prenez autant de jetons de rapidité que de joueurs autour de la table. Vous utiliserez les jetons avec les plus petits chiffres (si vous êtes 3 joueurs, vous utiliserez donc les jetons 1 à 3). Disposez-les au milieu de la table, à la portée de tous les joueurs.
4. Mélangez les cartes questions et rangez-les dans leur support.
5. La dernière personne à avoir pris le train ou le bus commence la partie.

À vos marques, prêts... jouez!

But du jeu

Pour gagner, soyez le premier à assembler votre puzzle de la Suisse. Gagnez des pièces en répondant aux questions le plus vite possible et en utilisant vos cartes réponse. Vous pourrez trouver toutes les réponses sur la carte centrale ou sur vos cartes réponse. Ce qui compte, ce n'est pas de connaître la réponse, mais d'être le premier à la trouver!

Comment jouer

1. Question : l'un des joueurs lit la question à voix haute.
2. Réponse : tous les joueurs (incluant celui qui a lu la question) répondent à l'aide de leurs cartes réponse. Les réponses ne doivent pas être données à l'oral. Les adultes donnent aux enfants une longueur d'avance de 5 secondes pour chercher les cartes réponses.
3. Lorsqu'un des joueurs est certain d'avoir choisi la ou les bonnes réponses, il place ses cartes réponse devant lui face cachée, attrape rapidement le jeton avec le plus petit chiffre et le place sur ses cartes. Attention : s'il se trompe il doit le garder. Ses réponses sont alors définitives et ne pourront plus être modifiées.

Lorsque tous les joueurs ont scellé leurs réponses avec un jeton, il est temps de vérifier. Vous vérifiez d'abord les réponses sous le jeton numéro 1, puis celles sous le jeton numéro 2, etc. Attention : les réponses sont faciles à trouver, donc aucune réponse fausse ou incomplète ne sera acceptée. Elles ne rapportent cependant pas de points négatifs.

Le joueur avec la bonne réponse et le plus petit jeton peut prendre deux pièces de sa couleur pour réaliser son puzzle. Le deuxième joueur par ordre de jeton à avoir une bonne réponse reçoit une seule pièce de puzzle. Les autres joueurs n'ont pas été assez rapides : ils ne récoltent rien pour ce tour de jeu! Si personne n'a la bonne réponse, aucun joueur ne prend de pièce.

4. Lorsque la première bonne réponse a été trouvée, le prochain tour débute. Chaque joueur reprend toutes ses cartes réponse en main et la carte question qui vient d'être utilisée est placée dans la défausse. Le prochain joueur pioche une carte et pose une nouvelle question.

Fin du jeu

Le premier joueur qui collecte et assemble toutes les pièces de son puzzle remporte la partie!