

COMMENT JOUER

Saumon Frétilant est un jeu de cartes simple, énergique et rapide, garanti sans arête !

MISE EN PLACE : Choisissez chacun une couleur et prenez le paquet de 12 cartes correspondant. Mélangez vos cartes, et gardez-les face cachée dans l'une de vos mains. Tous les joueurs jouent en même temps durant toute la partie.



1 Au compte de trois, retournez tous l'intégralité de votre paquet de cartes face visible.

COMMENT JOUER

Criez l'Action indiquée par la première carte de votre paquet. Faites en sorte que tout le monde l'ait bien entendu. **Continuez de crier, c'est important !**

2 Lorsqu'un autre joueur crie la même Action que vous, réalisez cette Action ensemble (voir Actions). Une fois cela fait, défaussez rapidement votre carte en la jetant. Vous pouvez réaliser l'Action suivante avec le même joueur ou bien un autre. Répétez cela jusqu'à ce que vous ayez défaussé toutes vos cartes.

FIN Soyez le premier joueur à jeter votre dernière carte et à crier « **Fin!** ». Vous remportez la partie.

ACTIONS

SPLAF

Les deux joueurs se tapent dans la main.



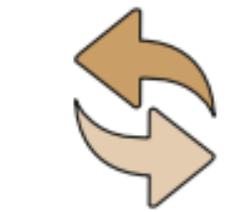
GLOUP

Les deux joueurs entrechoquent légèrement leur poing fermé.



**PLOUF
PLOUF**

Les deux joueurs échangent leur place (en gardant leur paquet de cartes).



**FLAP
FLAP FLAP**

Les deux joueurs tapotent légèrement plusieurs fois l'avant-bras de l'autre.



FOIRE AUX QUESTIONS

Et si plus de deux joueurs crient la même Action ?

Seuls deux joueurs peuvent réaliser cette Action ensemble. Donc si trois joueurs ont la même Action à réaliser, seuls les deux premiers joueurs qui s'associent le temps de cette Action peuvent la réaliser, et jeter leur carte. Le troisième joueur doit trouver quelqu'un d'autre avec qui la réaliser.

Et si je ne peux pas trouver quelqu'un avec qui m'associer ?

Si vous ne trouvez personne criant la même Action, vous pouvez placer la première carte de votre paquet au fond de votre paquet à n'importe quel moment. Jouez alors avec la carte nouvellement révélée.

VARIANTES

VARIANTE SILENCIEUSE : Jouez à Saumon Frétillant tel qu'expliqué dans ce livret, mais faites-le en silence. Ne dites pas un mot ! Au lieu de crier votre Action, montrez-la.

SPLAF : Levez votre main en l'air.

GLOUP : Tendez votre bras avec votre poing fermé.

PLOUF PLOUF : Faites tourner votre doigt en l'air.

FLAP FLAP FLAP : Secouez votre main comme un poisson frétilant. Le premier joueur qui jette sa dernière carte peut crier « Fini ! ».

VARIANTE COOPÉRATIVE : Jouez en équipe contre la montre ! Lancez le chronomètre : tout le monde joue le plus vite possible ! Dès qu'un joueur a jeté sa dernière carte, arrêtez le chronomètre. Partagez votre meilleur temps sur Twitter **#RecordFrétillant** !



LES AUTEURS

Ken Gruhl et Quentin Weir ont toujours tout célébré avec des HIGH FIVE et des FIST BUMP depuis leur enfance. Après avoir appris un nouveau geste appelé HAPPY SALMON (traduit ici FLAP FLAP FLAP), ils ont eu l'idée de ce jeu qui parle des petites victoires de la vie à célébrer en famille ou entre amis.

REMERCIEMENTS

Auteurs : Ken Gruhl et Quentin Weir

Développement : Edoardo Kulp

Graphisme : Linda DeSantis

Collaborateurs clés :

Un Flap Flap Flap particulier à tous nos merveilleux joueurs : Isaac & Eleanor Aronin, Annie Bresnick, Diego & Joaquin Del Toro, la famille Fink, Susan, Geoffrey, Ryan, Daniella, Debbie, Giorgio, David, Ariella & Ethan Kulp, Jonathan Kevorkian, Marion Lambert, Tom Robey, Alex Schroeder, Ava & Audrey Wilson.

SUIVEZ NOUS SUR

