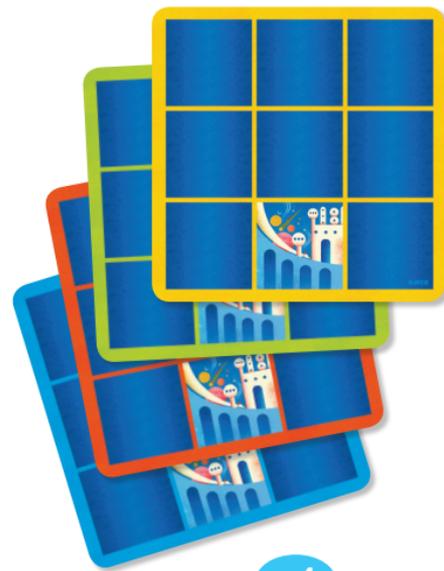




SPACE BUILDER

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido • Contenuto
Inhoud • Innehåll • Indhold Conteúdo • Игровой комплект



x 4



x 20



4 x 8

F Règles du jeu

SPACE BUILDER



8 à 99 ans



2 à 4 joueurs



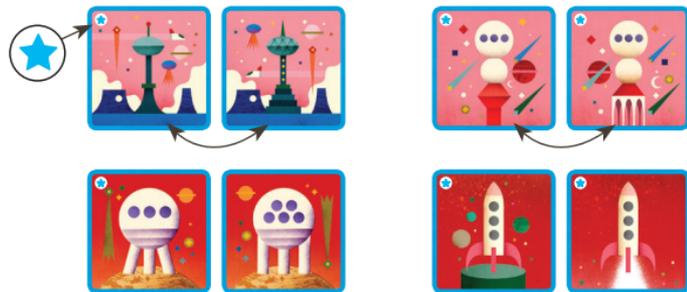
20 min

Architectes de l'espace : vous devez construire votre ville spatiale en suivant les instructions du plan.

Contenu : 4 plateaux, 4 sets de 8 cartes "bâtiment" (recto-verso), 20 cartes "plan".

But du jeu : Être le premier à construire sa ville spatiale en suivant les instructions du plan.

Préparation du jeu : Les cartes "plan" sont mélangées et posées en pile, faces cachées, au centre de la table. Chaque joueur prend un set de 8 cartes "bâtiment" d'une couleur (contour des cartes). Il prend en main les cartes ci-dessous (cartes avec logo ★). Les autres cartes sont bloquées pour l'instant.



Le joueur prend un plateau et le pose devant lui.

Tous les joueurs posent leur plateau devant eux et dans le même sens.

Exemple : Mise en place pour 3 joueurs A, B et C



Déroulement du jeu : La partie se joue en plusieurs manches.
À chaque manche :

1/ Une carte "plan" est retournée, face visible, devant les joueurs, de manière à ce qu'ils puissent tous la voir correctement.

Attention : Il est interdit de réorienter la carte "plan".

2/ Les joueurs jouent en même temps et construisent leur ville spatiale sur leur plateau en utilisant leurs cartes disponibles et en suivant les instructions du plan.

3/ Quand un joueur a fini sa construction, il tape sur la pile des cartes "plan", les autres joueurs peuvent continuer à construire. Dès que l'avant-dernier joueur a terminé, la manche s'arrête et le dernier joueur doit stopper sa construction.

4/ On vérifie les constructions pour savoir qui remporte la manche.

Décompte des défauts de construction :

On vérifie les constructions, joueur après joueur, selon l'ordre de rapidité :

- 1 bâtiment non construit = **1 défaut** (valable pour le dernier joueur)

- 1 bâtiment au mauvais emplacement = **2 défauts**

- 1 bâtiment mal orienté ou dans le mauvais recto-verso = **2 défauts**

N.B. : On n'additionne pas plusieurs défauts pour une même carte.

Le joueur qui a le moins de défauts dans sa construction remporte la manche. En cas d'égalité entre plusieurs joueurs, celui qui a été le plus rapide à terminer sa construction remporte la manche.

Le gagnant de la manche débloque une carte "bâtiment" de son set (celle de son choix) et la rajoute à sa main. Lors de la manche suivante, il devra donc construire un bâtiment supplémentaire.

Exemple :



Carte "plan"



Joueur B



Joueur C



Joueur A

Le joueur B a fini sa ville spatiale en premier.

Le joueur C a fini en deuxième.

Le joueur A s'arrête de jouer, il ne peut pas continuer à poser ses cartes.

Le joueur B a 2 défauts car il a mal orienté un bâtiment.

Le joueur C a 2 défauts car il s'est trompé de face.

Le joueur A remporte la manche car sa ville n'a qu'1 défaut (bâtiment pas construit). Il débloque un nouveau bâtiment.

Chaque joueur reprend en main ses cartes "bâtiment" et une nouvelle manche démarre.

Fin de la partie : La partie se termine dès qu'un joueur gagne une manche avec l'ensemble de ses cartes "bâtiment", soit 8 cartes au total.

Ce joueur est déclaré vainqueur !

Un jeu de Jonathan Favre-Godal

GB Game rules

SPACE BUILDER



Ages 8 to 99



2 to 4 players



20 min.

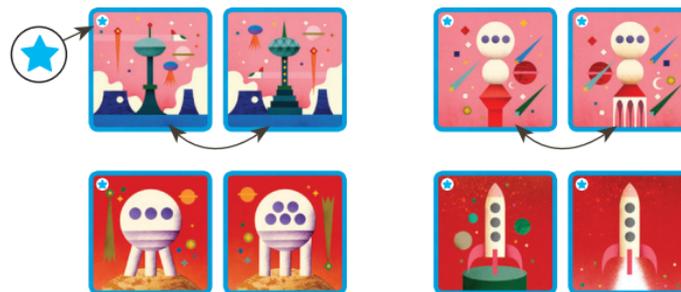
Space architects: You must build your space city by following the instructions on the map. Use the correct buildings and turn them in the right way as fast as possible!

Contents: 4 boards, 4 sets of eight "building" cards (double-sided), and 20 "map" cards.

Goal of the game: Be the first to build your space city according to the map layout.

Game set-up: Shuffle the "map" cards and place the pile face down in the middle of the table.

Each player selects a set of eight "building" cards marked with the same colour along the edges of the card. Players pick up the cards shown below (cards with the ★ logo). The other cards are frozen for the time being.



Players pick out a board and set it in front of them.

Each player places a board in front of him or her facing the same direction.