



# ROBOT FACE RACE™

DAS VERRÜCKTE ROBOTER-SUCH-SPIEL!

## DAS VERRÜCKTE ROBOTER-SUCH-SPIEL!

Ein verrückter Erfinder baut in seinem Labor hunderte von Robotern. Ihm fehlen nur noch die perfekten Köpfe. Kannst du ihm helfen, die Richtigen zu finden?

## ZIEL DES SPIELS

Wer zuerst fünfmal den passenden Roboterkopf gefunden hat und alle seine Roboter-Chips los wird, gewinnt das Spiel.

### INHALT

1 Spielplan  
20 Roboter-Chips  
1 Robomat  
1 Spielanleitung

6+

2-4

15+

## SO WIRD GESPIELT

- 1 Jeder Spieler wählt eine Farbe und nimmt die entsprechenden Roboter-Chips zu sich.
- 2 Der jüngste Spieler beginnt und darf den «Robomat» schütteln. Der «Robomat» zeigt die Farben des Roboterkopfes (Gesichts, Augen, Nase und Mund), den alle Spieler suchen müssen. *Es gibt 120 Farbkombinationen – kein Roboter gleicht dem anderen!*

DER ROBOMAT:



- 3 Alle Spieler suchen den Spielplan nach dem Kopf ab, der mit dem «Robomat» übereinstimmt.
- 4 Sobald ein Spieler den gesuchten Kopf gefunden hat, legt er so schnell wie möglich einen seiner Chips darauf.
- 5 Der Spieler, der als Erster den richtigen Kopf gefunden hat, gewinnt die Runde und legt seinen Chip zur Seite.  
**Stimmt der Kopf nicht mit dem des «Robomaten» überein, muss der Spieler den Chip zurücknehmen und eine Runde aussetzen.**
- 6 Der Spieler, der den passenden Roboterkopf gefunden hat, darf den «Robomat» für die nächste Runde schütteln.
- 7 Wer zuerst seine fünf Chips losgeworden ist, gewinnt das Spiel.

# ROBOT FACE RACE™

UN JEU D'OBSERVATION ET DE ROBOTS UN PEU FOUS !

## UN JEU D'OBSERVATION ET DE ROBOTS UN PEU FOUS !

Un savant fou a construit des centaines de robots dans son laboratoire. Il ne lui manque que les têtes et tout est impeccable. Peux-tu l'aider à trouver les bonnes têtes ?

## BUT DU JEU

Le premier joueur qui trouve cinq têtes correctes et qui s'est débarrassé de tous ses jetons Robot, remporte la partie.

## CONTENU

1 plateau de jeu  
20 jetons Robot  
1 Robomat  
1 règle du jeu

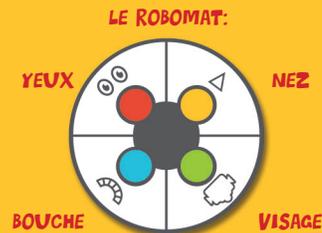
6+

2-4

15+

## VOICI COMMENT JOUER

- 1 Chaque joueur sélectionne sa couleur et prend les jetons Robot correspondants.
- 2 Le joueur le plus jeune commence et secoue le Robomat, afin de définir les couleurs de la tête du robot (visage, yeux, nez et bouche) que tous les joueurs devront trouver. *Il existe 120 combinaisons possibles ! Aucun robot ne ressemble à un autre.*



- 3 Les joueurs étudient soigneusement le plateau de jeu à la recherche d'une tête de robot qui corresponde à celle du Robomat.
- 4 Dès qu'un joueur a trouvé la tête recherché, il pose le plus rapidement possible un jeton Robot dessus.
- 5 Le premier joueur ayant trouvé la tête correcte, gagne la manche et met son jeton de côté.  
**Si le joueur s'est trompé, il reprend son jeton et passe un tour.**
- 6 Le joueur ayant trouvé la tête correcte peut mélanger le Robomat pour le prochain tour.
- 7 Le premier joueur à s'être débarrassé de ses cinq jetons est déclaré vainqueur !

# ROBOT FACE RACE™

UN AVVINCENTE GRATTACAPO PER COMPLETARE I ROBOT!

## L'AVVINCENTE GRATTACAPO PER COMPLETARE I ROBOT!

Uno stravagante professore costruisce nel suo laboratorio centinaia di robot. Purtroppo gli mancano ancora le teste. Puoi aiutarlo a trovare quelle corrette?

## SCOPO DEL GIOCO

Vince la partita chi per primo ha trovato per cinque volte la testa corretta ed ha eliminato tutti i suoi gettoni dei robot.

### CONTENUTO

1 cartellone  
20 gettoni dei robot  
1 robomat  
1 regole del gioco



## SVOLGIMENTO DEL GIOCO

- 1 Ogni giocatore sceglie un colore e i gettoni dei robot corrispondenti.
- 2 Inizia il giocatore più giovane e scuote il robomat per definire i colori della faccia del robot, ossia degli occhi, del naso e della bocca, che gli altri partecipanti dovranno cercare. *Ci sono 120 combinazioni di colori e nessun robot assomiglia all'altro!*

IL ROBOMAT:



- 3 Tutti i giocatori cercano sul cartellone la testa del robot uguale a quella definita dal robomat.
- 4 Quando un giocatore ha scoperto la testa richiesta del robot, la copre il più in fretta possibile con un suo gettone dei robot.
- 5 Il giocatore che ha individuato per primo la testa corretta vince il giro e mette da parte il suo gettone come vincita. **Se la testa non è conforme a quella del "robomat", il giocatore ritira il suo gettone e salta un giro.**
- 6 Il giocatore che ha individuato la faccia corretta può scuotere il robomat per il giro successivo.
- 7 Vince la partita chi per primo ha eliminato i suoi cinque gettoni dei robot.



# ROBOT FACE RACE™

• THE FRANTICALLY FUN FEATURE-FINDING GAME! •

## IT'S MACHINE MADNESS!

A crazy inventor has built hundreds of robots, and he needs your help finding the perfect heads. Shake the Robot Randomizer to reveal a robot's features. Then scan the robot heads on the board. Can you find the match first?

## OBJECT OF THE GAME

The first player to find the matching head five times and get rid of all robot-tokens wins the game.

## CONTENTS

1 Game board  
20 Robot tokens  
1 Robot Randomizer  
1 Instructions

6+

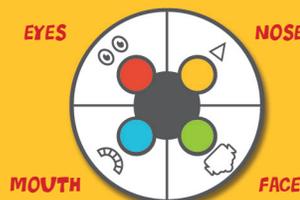
2-4

15+

## HOW TO PLAY

- 1 Each player chooses a colour and places the matching robot tokens in front of him or her.
- 2 The youngest player shakes the Robot Randomizer first to display the colours (face, eyes, nose, and mouth) of the robot head you're looking for. *There are 120 colour combinations – no two robots are alike!*

### ROBOT RANDOMIZER



- 3 All players scan the game board for a robot head that has all the features shown by the Robot Randomizer.
- 4 When a player spots a matching head, he or she marks it with a robot token.
- 5 If the head matches, the player who found it first wins this round and puts the token aside. **If the head does not match, the player takes the token back and misses one turn.**
- 6 The player who found the matching robot head shakes the Randomizer to start the next round.
- 7 The first player to get rid of five tokens wins the game.



Educational  
Insights®

© Educational Insights, Gardena, CA (U.S.A.)  
All rights reserved.  
Learning Resources Ltd.,  
Bergen Way, King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK.  
Made in China.  
[www.educationalinsights.com](http://www.educationalinsights.com)



Achtung! Erstickungsgefahr. Kleinteile.  
Attention! Danger d'étouffement. Petites pièces.  
Avvertenza! Pericolo di soffocamento a causa di pezzi piccoli ingeribili.

Exclusive Distribution:  
Carletto Deutschland GmbH  
D-63128 Dietzenbach · [www.carletto.de](http://www.carletto.de)  
Carletto AG  
CH-8820 Wädenswil · [www.carletto.ch](http://www.carletto.ch)

[www.gamefactory-spiele.com](http://www.gamefactory-spiele.com)

