

Bibliothèque communale La Tour-de-Peilz

ATTRAPE MONSTRES / Witt Justin De ; Kendell Cam

Titre:	ATTRAPE MONSTRES
Auteurs:	De, Witt Justin (Auteur) Cam, Kendell (Illustrateur)
	- 1 règle de jeu - 4 aides de jeu - 1 plateau - 1 chateau en 3 parties - 1 mur en 3 parties - 1 donjon des monstres (intérieur de la boîte) -26 cartes château -16 jetons monstre ; Durée : 00:20
	Âge conseillé : 4+ Nombre de joueurs : 1-4 Coopération Niveau: Enfant - XS
Catégorie d'âge:	3+
Type d'objet:	Jeu/Jouet
Langues:	français
	Un jeu de cartes où chacun devra coordonner ses mouvements pour les attraper tous ! ; Un pour tous, tous pour la tour ! ; Attrape-Monstres reprend le principe du jeu de tower défense mais pour les plus petits ! ; Il s'agit d'un jeu familial coopératif : les joueurs doivent coordonner leurs cartes et appréhender les mouvements des monstres. ; Permet aux jeunes enfants d'appréhender les formes et les couleurs.
Coups de coeur:	On a beaucoup rigolé. Un jeu très chouette et facile à comprendre. Aimé par les enfants et les parents ! - Christel
Mots matières:	Monstre Jeux de règles : Jeux d'association
Classification:	Coopération

Informations supplémentaires

Zone d'auteurs:	Witt Justin De ; Kendell Cam
Editeur:	[S.I.] : Space Cow, 2019
Réservations (actuelles):	0

Emplacement	Cote / Marque	Disponibilité	Code de prêt	Date d'échéance	No d'exemplaire	Réservations	Réserver
Zone 3+	Coopération	disponible disponible			578	0	