

Bibliothèque communale La Tour-de-Peilz

ANIMETRE / Anthony Perone ; Katerina Izobova

Titre:	ANIMETRE
Auteurs:	Perone, Anthony (Auteur) Izobova, Katerina (Illustrateur)
	- 2 feuillets de règles - 3 toises en tissu - 72 cartes Animal - 15 cristaux rouges - 35 cristaux jaunes ; Durée : 00:20
	Âge conseillé : 5+ Nombre de joueurs : 2-5 Compétition Niveau: Enfant - XS
Catégorie d'âge:	5+
Type d'objet:	Jeu/Jouet
Langues:	français
	Lièvres, hérissons et souris s'empressent de récolter des pommes et de constituer des réserves pour l'hiver qui s'annonce. Ils grimpent les uns sur les autres pour former des tours d'animaux et ainsi atteindre les branches portant le plus de fruits ! ; À tour de rôle, les joueurs vont poser des animaux de leur main pour créer des tours. Chaque joueur peut construire jusqu'à 3 tours.
Mots matières:	Jeux de règles : Jeux de combinaison Coopération DYS : Calcul
Classification:	Logique et énigme

Informations supplémentaires

Zone d'auteurs:	Anthony Perone ; Katerina Izobova
Editeur:	[S.I.] : Lifestyle Boardgames Ltd, 2021
Réservations (actuelles):	0

Emplacement	Cote / Marque	Disponibilité	Code de prêt	Date d'échéance	No d'exemplaire	Réservations	Réserver
Zone 5+	Logique et énigme	emprunté emprunté		31.05.2024	570	0	