

Bibliothèque communale La Tour-de-Peilz

LA VALLEE DES MARCHANDS-L'ERE DES MAITRES DU COMMERCE / Sami Laakso

Titre:	LA VALLEE DES MARCHANDS-L'ERE DES MAITRES DU COMMERCE
Auteurs:	Laakso, Sami (Auteur)
	- 1 règle du jeu - 1 plateau de jeu -110 cartes comprenant : -15 cartes Fennec (beige) -15 cartes Ornythorinque (saumon) -15 cartes Paresseux (orange) -15 cartes Crocodile (vert) -15 cartes Harfang (blanc) -15 cartes Putois (rose) -20 cartes Camelote (brun) - 1 dé spécial ; Durée : 00:30
	Âge conseillé : 12+ Nombre de joueurs : 2-4
Catégorie d'âge:	12+
Type d'objet:	Jeu/Jouet
Langues:	français
	C'est une époque de grandes découvertes : de merveilleux objets sont entre les mains des plus illustres commerçants de ce monde fantastique. Tous se retrouvent dans le monde fantastique de la Vallée des Marchands lors de sa célèbre foire annuelle. Sur bien des continents, des villes indépendantes sont des places commerciales où le troc est la règle du libre-échange. Une de ces cités, Yengzuh, cherche un nouveau dirigeant : un nouveau Maître du commerce. ; Echangez des marchandises, gérez habilement votre stock, achalandez votre étal et montrez au monde que vous êtes digne d'être le nouveau membre de la Guilde des Commerçants extraordinaires !
Mots matières:	Jeux de règles : Jeux de réflexion et de stratégie
Classification:	Réflexion et stratégie

Informations supplémentaires

Zone d'auteurs:	Sami Laakso
Editeur:	[S.I.] : B Games, 0
Réservations (actuelles):	0

Emplacement	Cote / Marque	Disponibilité	Code de prêt	Date d'échéance	No d'exemplaire	Réservations	Réserver
Zone 12+	Réflexion et stratégie	emprunté emprunté		21.05.2024	507	0	