

Bibliothèque communale La Tour-de-Peilz

ROOT / Cole Wehrle ; Kyle Ferrin

Title:	ROOT
Authors:	Wehrle, Cole (Auteur) Ferrin, Kyle (Illustrateur)
	<ul style="list-style-type: none">- 1 livret d'apprentissage- 1 livret la loi de root- 1 fiche de guide pour jouer rapidement- 1 plateau recto verso (automne hiver)- 5 plateaux de faction-58 cartes- 5 supports de carte <p>Alliance (vert) :</p> <ul style="list-style-type: none">-10 guerriers- 3 jetons bases-10 jetons sympathies- 5 cartes <p>Canopée (bleu) :</p> <ul style="list-style-type: none">-20 guerriers- 7 jetons perchoirs-11 cartes <p>Marquise (orange) :</p> <ul style="list-style-type: none">-25 guerriers-20 jetons carrés- 9 jetons ronds- 5 cartes <p>Vagabond (gris) :</p> <ul style="list-style-type: none">- 2 pions vagabonds-28 jetons carrés-26 cartes <ul style="list-style-type: none">-21 jetons carrés-12 marqueurs de couleur- 2 dés-17 jetons lettre au dos <p>EXTENSION</p> <ul style="list-style-type: none">- 3 plateaux de factions (dont la Marquise mécanique) <p>Rivière (turquoise) :</p> <ul style="list-style-type: none">-15 guerriers- 9 jetons comptoirs- 3 marqueurs- 3 jetons carrés- 2 cartes <p>Lézard (jaune)</p> <ul style="list-style-type: none">-25 guerriers-19 jetons carrés- 2 cartes <p>Durée : 01:15</p>
	Âge conseillé : 10+ Nombre de joueurs : 1-6 Compétition Niveau: Expert - XL
Age:	10+

Type d'objet:	Jeu/Jouet
Languages:	french
	Root est un jeu asymétrique d'aventure et de guerre dans lequel les joueurs se battent pour le contrôle d'une vaste région sauvage. ;
Subjects:	Nature Conquête- Contrôle de territoire Jeux de règles : Jeux de réflexion et de stratégie
Classification:	Réflexion et stratégie

More information

Author zone:	Cole Wehrle ; Kyle Ferrin
Editor:	[S.l.] : Matagot, 2020
Reservations (actual):	0

Location	Call number / Mark	Availability	Circulation code	Due date	Item number	Reservations	Reserve
Zone 10+	Réflexion et stratégie	available available			484	0	