

Bibliothèque communale La Tour-de-Peilz

IMAGICIEN / Olivier Mahy ; Guillaume Bernon

Titre:	IMAGICIEN
Auteurs:	Mahy, Olivier (Auteur) Bernon, Guillaume (Illustrateur)
	- 1 règle de jeu - 4 plateaux - 4 feutres effaçables avec frottoir au bout - 5 cartes set n°1 (pastille verte) - 5 cartes set n°2 (pastille orange) - 5 cartes set n°3 (pastille rouge) - 81 cartes formule (dont 1 carte Grimoire violette) - 1 sablier (30 secondes) ; Durée : 00:20
	Âge conseillé : 8+ Nombre de joueurs : 2-4 Compétition
Catégorie d'âge:	7+
Type d'objet:	Jeu/Jouet
Langues:	français
	Imagicien, décrypter les formules magiques en résolvant des dessins mystères! ; Le grand grimoire de l'imaginaire recèle des formules magiques mystérieuses. Faut-il encore pouvoir les décrypter car vous n'êtes qu'un Apprenti-imagicien. Serez-vous capable de comprendre ce qui prend forme sous vos yeux ? ; ; Suivez la formule et devinez ce que vous faites apparaître ! ; Imagicien reprend le principe du dessin mystère : reliez des points entre eux pour découvrir ce que l'on dessine. ; A chaque tour on révèle une formule imagique mystérieuse constituée de plusieurs ingrédients. Simultanément, les joueurs relient ces ingrédients sur leur plateau leur permettant de tracer une forme. Le premier joueur a deviner ce qu'il dessine (même s'il n'a pas fini la forme), l'écrit sur son plateau et lance un compte à rebours pour les autres joueurs. Une fois le sablier terminé, les joueurs gagnent des points s'ils ont trouvé le bon objet représenté. ; ; Pendant chaque partie devinez ainsi 8 objets parmi plus de 225 formules différentes au défis divers. En effet, une codification permet de créer des formes spéciales : arc de cercle, traits multiples, rond etc... Cela permet de créer des dessins de plus en plus complexe. Un mini-tutoriel, permet lors de la première partie, de prendre immédiatement en main le jeu et d'apprendre les différentes codes.
Mots matières:	Fantastique Observation - Rapidité Jeux de règles : Jeux de combinaison DYS : Visuel
Classification:	Logique et énigme

Informations supplémentaires

Zone d'auteurs:	Olivier Mahy ; Guillaume Bernon
Editeur:	Valières-sur-Fier Blam ! 2020
Réservations (actuelles):	0

Emplacement	Cote / Marque	Disponibilité	Code de prêt	Date d'échéance	No d'exemplaire	Réservations	Réserver
Zone 7+	Logique et énigme	disponible disponible			444	0	