## Bibliothèque communale La Tour-de-Peilz

## IT'S A WONDERFUL WORLD / Frédéric Guérard ; Anthony Wolff

Titre:	IT'S A WONDERFUL WORLD
Auteurs:	Guérard, Frédéric (Auteur)
	Wolff, Anthony (Illustrateur)
	- 1 livret de règles
	- 1 Plateau central en 5 parties (dont 3 au format carte)
	- 1 carnet de score
	- 5 cartes Empire (recto-verso)
	-150 cartes Développement
	Too sailes Boroloppoment
	-35 cubes Matériaux (gris)
	-30 cubes inateriaux (gris) -30 cubes Energie (noir)
	-30 cubes Science (vert)
	-30 cubes Or (jaune)
	-30 cubes Exploration (bleu)
	-15 cubes Krystallium (rouge)
	-40 jetons Financiers (bleu)
	-40 jetons Généraux (rouge)
	- 1 jeton Compte-tour
	;
	Durée : 00:45
	Âge conseillé : 14+
	Nombre de joueurs : 1-5
	Compétition
	Niveau: Découverte - M
Catégorie d'âge:	12+
Type d'objet:	Jeu/Jouet
Langues:	français
	Dans ce jeu de draft* de cartes et de gestion de ressources, vous allez vous
	retrouver à la tête d'un Empire en développement. Vous allez devoir choisir :
	La voie de la Finance, celle de la Guerre, de la Science, ou peut-être une
	combinaison de plusieurs ? Gérez votre Empire et faites en sorte qu'il
	devienne le meilleur des mondes!; ; Une partie se déroule en 4 manches.
	Lors de chacune d'elles, vous devrez drafter* 7 cartes, puis choisissez pour
	chacune entre la mettre en construction ou la recycler afin de gagner une
	ressource. Planifier à la fois pour le court terme et le long terme ; allez-vous
	investir des ressources pour construire des cartes qui produiront ensuite à
	toutes les manches, ou allez-vous directement recycler ces cartes pour
	gagner certes moins de ressources, mais plus tôt dans la partie ? À la fin de
	chaque manche, les cartes construites dans votre Empire vont produire des
	ressources, mais selon un ordre prédéfini. Maîtriser cet ordre est crucial pour
	planifier l'ordre de construction de vos cartes, et ainsi optimiser votre
	développement !;;; It's a Wonderful World apporte des mécaniques
	fluides et une grande profondeur de stratégie. De plus, 3 extensions sont
	prévues pour offrir un mode campagne. Chacune offrira des scénarios
	apportant de nouvelle regies et des nouveaux challenges.
Mots matières:	apportant de nouvelle règles et des nouveaux challenges.  Jeux de règles : Jeux de réflexion et de stratégie
Mots matières: Classification:	Jeux de règles : Jeux de réflexion et de stratégie  Réflexion et stratégie

Informations supplémentaires				
Zone d'auteurs:	Frédéric Guérard ; Anthony Wolff			
Editeur:	[S.l.] : La Boite de Jeu / Origames, 2019			
Réservations (actuelles):	0			

Emplacem ent	Cote / Marque	Disponibil ité	Code de prêt	Date d'échéanc		Réservati ons	Réserver
				е	ire		

Zone 12+	Réflexion	emprunté	08.06.2024	311	0	
	et stratégie	emprunté				