

Bibliothèque communale La Tour-de-Peilz

Résultat de recherche pour "Jeux et jouets"

Restrictions: Type d'objet "Jeu/Jouet" et Emplacement sauf "Dépôt"

Titre:	6 QUI PREND
Auteurs:	Kramer, Wolfgang Vohwinkel, Franz (Ill.)
	- 1 règle de jeu - 104 cartes Durée : 00:45
	Âge conseillé : 10+ Nombre de joueurs : 2-10
Catégorie d'âge:	10+
Type d'objet:	Jeu/Jouet
Langues:	français
	Ces drôles de cartes valent de 1 à 7 "têtes de boeufs" chacune. Votre but : en récolter le moins possible. En début de manche, vous recevez 10 cartes. A chaque tour, les joueurs choisissent une carte et la révèlent tous en même temps : ces cartes sont ajoutées à l'une des quatre séries qui se forment sur la table. Celui qui doit jouer la sixième carte d'une série "récolte" les cinq premières... et toutes leurs têtes de boeufs ! Quand les 10 cartes sont jouées, chacun compte ses boeufs et les additionne. Après plusieurs manches, le plus petit troupeau gagnera la partie.
Mots matières:	Jeux de règles : Jeux de réflexion et de stratégie
Classification:	Réflexion et stratégie

Informations supplémentaires	
Zone d'auteurs:	Wolfgang Kramer ; Franz Vohwinkel
Editeur:	Wimereux : Gigamic
Réservations (actuelles):	0

Emplacement	Cote / Marque	Disponibilité	Code de prêt	Date d'échéance	No d'exemplaire	Réservations	Réserver
Nouveautés J.	Réflexion et stratégie	emprunté emprunté		11.06.2024	1058	0	