

## Bibliothèque communale La Tour-de-Peilz

### Résultat de recherche pour "Jeux de règles : Jeux de combinaison"

Titre:	LA LEGENDE DU CERISIER QUI FLEURIT TOUS LES 10 ANS
Auteurs:	Origuchi, Hinata (Auteur) Sarrailh, Sylvain (Illustrateur)
	- 1 livret de règle -96 jetons Fleurs (dans un sachet) - 3 cartes Promesse (tenues par 1 élastique) - 4 paravents - 1 sac opaque ; Durée : 00:20
	Âge conseillé : 8+ Nombre de joueurs : 2-4 Compétition Niveau: Découverte - M
Catégorie d'âge:	7+
Type d'objet:	Jeu/Jouet
Langues:	français
	Dans la légende du cerisier qui fleurit tous les dix ans, votre but est de réaliser les bonnes collections de couleurs de fleurs afin de marquer le maximum de points de victoire. Deux façons de gagner des points : en réalisant les bonnes collections de couleurs de fleurs ou en gagnant des majorités de couleur. Dans un sac opaque se cachent des fleurs de 6 couleurs différentes. Tour à tour, piochez des fleurs (maximum 8 en trois pioches). Si vous cueillez 3 fleurs identiques ou 5 fleurs de couleurs différentes, vous perdez la manche. Dans le cas contraire, ajoutez vos fleurs à vos différentes collections ou cachez-les derrière votre paravent pour constituer une ou deux autres collections dans lesquelles il vous faudra être majoritaire en fin de partie. ; Utilisez les fleurs blanches et noires à bon escient, réalisez les plus belles collections et marquez le maximum de points de victoire pour espérer voir votre voeu se réaliser.
Mots matières:	Prise de risque – Stop ou encore Jeux de règles : Jeux de combinaison
Classification:	Réflexion et stratégie

#### Informations supplémentaires

Zone d'auteurs:	Hinata Origuchi ; Sylvain Sarrailh
Editeur:	[S.I.] : Iello, 2018
Réservations (actuelles):	0

Emplacement	Cote / Marque	Disponibilité	Code de prêt	Date d'échéance	No d'exemplaire	Réservations	Réserver
Zone 7+	Réflexion et stratégie	disponible disponible			176	0	