

## Bibliothèque communale La Tour-de-Peilz

### Résultat de recherche pour "Jeux de règles : Jeux de combinaison"

Titre:	SAVANNAH PARK
Auteurs:	Michael, Kiesling Kramer, Wolfgang Heller, Anita (Ill.) Weiss, Fabrice (Ill.)
	- 1 règle de jeu - 4 plateaux Parc - 1 plateau score - 4 boîtes -42 jetons dos noir -42 jetons dos gris -42 jetons dos rouge -42 jetons dos bleu - 4 pions Guide - 4 pions Suricate - 4 pion Lion Durée : 00:30
	Âge conseillé : 8+ Nombre de joueurs : 1-4
Catégorie d'âge:	7+
Type d'objet:	Jeu/Jouet
Langues:	français
	Le jour se lève sur l'un des plus beaux paradis naturels d'Afrique. Vous êtes à la tête d'un parc qui abrite quelques-unes des espèces animales les plus fascinantes du monde : un troupeau de zèbres s'est rassemblé dans la savane, des antilopes broutent à l'ombre d'un arbre, et un jeune éléphant s'ébroue dans l'eau de l'étang. Vous avez fort à faire. Vous devez rassembler vos animaux en troupeau, leur donner accès aux points d'eau, et les préserver des feux de brousse. Ce n'est pas simple, car chaque animal ne peut se déplacer qu'une seule fois, et ce n'est pas forcément vous qui décidez quand ! Apprenez à connaître la savane, déplacez vos tuiles stratégiquement, et votre parc éclipsera celui de vos concurrents.
Mots matières:	Jeux de règles : Jeux de combinaison
Classification:	Réflexion et stratégie

#### Informations supplémentaires

Zone d'auteurs:	Kiesling Michae, Wolfgang Kramer; Anita Heller, Fabrice Weiss
Editeur:	Paris : Super Meeple, 2022
Réservations (actuelles):	0

Emplacement	Cote / Marque	Disponibilité	Code de prêt	Date d'échéance	No d'exemplaire	Réservations	Réserver
Zone 7+	Réflexion et stratégie	disponible disponible			672	0	