

Bibliothèque communale La Tour-de-Peilz

Résultat de recherche pour "Jeux de règles : Jeux de combinaison"

Titre:	6 QUI PREND JUNIOR
Auteurs:	Kramer, Wolfgang (Créateur) Spelger, Barbara (Illustrateur)
	- 1 règle de jeu - 56 cartes Durée : 00:15
	Âge conseillé : 5+ Nombre de joueurs : 2-5
Catégorie d'âge:	5+
Type d'objet:	Jeu/Jouet
Langues:	français
	Chacun son tour, les joueurs piochent une carte Vache pouvant comporter 1, 2 ou 3 animaux. Ils doivent alors choisir une rangée où poser la carte en ajoutant toujours au moins une nouvelle sorte de vache à la rangée (si toutes les vaches sont déjà présentes sur chaque rangée, le joueur choisit n'importe laquelle pour poser sa carte). C'est quand un joueur pose la 6e vache différente sur une rangée qu'il peut ramasser toutes les cartes de cette rangée. Quand la pioche est épuisée, le joueur qui a collecté le plus de cartes est déclaré vainqueur!
Mots matières:	Jeux de règles : Jeux de combinaison
Classification:	Réflexion et stratégie

Informations supplémentaires

Zone d'auteurs:	Wolfgang Kramer ; Barbara Spelger
Editeur:	Wimereux : Gigamic, 2023
Réservations (actuelles):	0

Emplacement	Cote / Marque	Disponibilité	Code de prêt	Date d'échéance	No d'exemplaire	Réservations	Réserver
Nouveautés J.	Réflexion et stratégie	disponible disponible			668	0	