

# Bibliothèque communale La Tour-de-Peilz

## Résultat de recherche pour "Dédution - Enigme"

Titre:	SIMILO - ANIMAUX SAUVAGES
Auteurs:	Chiacchiera, Martino (Auteur) Zizzi, Pierluca (Auteur) Hach, Jalmar (Auteur) Naïade (Illustrateur)
	- 1 règle de jeu -30 cartes animaux sauvages ; Durée : 00:15
	Âge conseillé : 7+ Nombre de joueurs : 2-8 Coopération Niveau: Famille - S
Catégorie d'âge:	7+
Type d'objet:	Jeu/Jouet
Langues:	français
	Votre but est de faire deviner aux autres joueurs un animal secret (parmi les 12 au centre de la table). Pour cela d'autres cartes de votre main vous serviront d'indices. ; Vous avez 5 tours pour démasquer l'animal secret. Si vous l'éliminez par erreur vous avez tous perdu ! Serez-vous sur la même longueur d'onde que le joueur qui donne les indices sans dire un mot ? ; Similo Animaux sauvages est un jeu de déduction coopératif dans lequel les joueurs doivent retrouver l'animal secret du narrateur à l'aide d'autres animaux. Similitudes, différences, à vous de deviner ce que le narrateur essaye de vous indiquer. Est-ce un animal à écailles ? Un prédateur ? Un animal qui vient du même endroit ? A-t-il le pelage de la même teinte ? Autant de questions auxquelles vous devrez trouver réponse. ; Il est possible de combiner les 2 boîtes Animaux et Animaux sauvages pour encore plus de plaisir ! Une boîte pour les animaux à découvrir et une autre boîte pour les animaux indices.
Mots matières:	Jeux de règles : Jeux d'association Dédution - Enigme Coopération
Classification:	Logique et énigme

### Informations supplémentaires

Zone d'auteurs:	Naïade ; Martino Chiacchiera ; Pierluca Zizzi ; Jalmar Hach
Editeur:	[S.I.] : Gigamic, 2020
Réservations (actuelles):	0

Emplacement	Cote / Marque	Disponibilité	Code de prêt	Date d'échéance	No d'exemplaire	Réservations	Réserver
Zone 7+	Logique et énigme	emprunté emprunté		18.06.2024	433	0	