

Bibliothèque communale La Tour-de-Peilz

Résultat de recherche pour "Association"

Titre:	DORS DRAGON D'OR
Auteurs:	Jean-Philippe Sahut (Créateur) Bénard, Elodie (Illustrateur)
	- 1 règle de jeu - 5 cartes Aide de jeu -12 grandes cartes -64 tuiles Objet -44 petites cartes - 1 dragon en 9 parties + attache noire en 2 parties - 1 bulle en 3 parties - 1 sablier Durée : 00:20
	Âge conseillé : 6+ Nombre de joueurs : 2-5
Catégorie d'âge:	5+
Type d'objet:	Jeu/Jouet
Langues:	français
	Ne réveillez pas le dragon endormi ! Vous êtes un groupe d'aventuriers en quête d'objets disséminés dans le trésor du Dragon D'Or. À chaque manche, mémorisez les objets de votre frise. Puis fouillez ensemble dans le trésor du dragon, pour retrouver tous les objets de toutes les frises, pendant le temps d'un sablier seulement (une minute trente). Un des joueurs aura un rôle très particulier, le guetteur : il n'a pas le droit de fouiller et surveille le dragon (le sablier). Les autres joueurs devront donc l'aider à trouver ses objets. Une fois le sablier terminé, vérifiez toutes vos frises. Chaque erreur ou oubli réveille un peu plus le dragon ! Le jeu évolue au fil des 3 manches de la partie par l'ajout de nouveaux objets dans les frises, ainsi qu'une carte « Rêve » qui ajoutera une petite règle supplémentaire. Pillez durant 3 manches sans le réveiller et c'est la victoire ! Mais attention, si vous faites trop d'erreurs, le dragon se réveillera et il aura très faim...
Mots matières:	Jeux de règles : Jeux de combinaison Coopération
Classification:	Association

Informations supplémentaires

Zone d'auteurs:	Jean-Philippe Sahut ; Elodie Bénard
Editeur:	Grenoble : Game Flow, 2022
Réservations (actuelles):	0

Emplacement	Cote	Marque		Disponibilité	Code de prêt	Date d'échéance	No d'exemplaire	Réservations	Réserve r
Zone 5+	Association		emprunt é	emprunt é		01.06.2024	757	0	